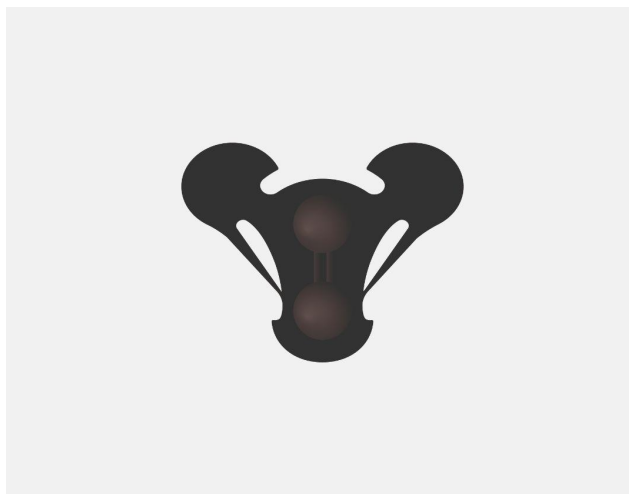


## PROYECTO O2



**Proyecto O2** es el nombre del proyecto que dará vida a una historia aparentemente ficticia pero con problemáticas que se dan en la realidad cuya intención es llegar al público y que estos conecten con la historia. Mediante la ficción especulativa se tratarán los abusos de poder y la manipulación en masa en una sociedad tribal jerarquizada donde el oxígeno (recurso vital) es restringido, mercantilizado y controlado por una élite.

**O2xum** surgió por la unión de intereses sobre la animación, ilustración y el mundo digital. Somos estudiantes de la Facultad de Bellas Artes de Sevilla con una gran inquietud, queremos innovar y salir de los tradicionalismos impuestos. Los integrantes de este proyecto son: Paula Pérez Riquelme (@paula.s\_art), Andrea Márquez Bejarano (@blue.bierdart), Juan de la Cruz Rodríguez López (@shizidelacrew), Judith (@halleiby), Maria de Mingo Espinola, Jesús Conde (@jesuconde).

### **Objetivos:**

- Emocionar al espectador y conectar con él.
- Denunciar un conflicto social dentro de la misma sociedad a través de la animación e ilustración.
- Contar una historia sin necesidad de diálogo.
- Trabajar el concept art de personajes.
- Empezar un camino enfocado hacia el mundo de la animación.
- Mostrar al público las ventajas que tiene la animación como herramienta para transmitir un mensaje a gran escala.

